



Kolegji Riinvest  
Zyra për planifikim akademik

## Bazat e Programimit C# KOMP205

Data e aprovimit:	Data
Verzioni:	Verzion
ECTS:	6
Bartësi i lëndës:	Arben Damoni
Email:	arben.damoni@riinvest.net
Telefoni:	038 224 322
Mësimdhënësit e Lëndës:	M1 Jeton Pllana

### Hyrje:

Kjo është lende mbi konceptet e vazhduara të programimit për studentet që kanë pak përvojë programimi. Qëllimi është që studentet të thelohen me detajisht në programim që bëhet gjithnjë e më kompleks. Studentet duhet të paraqesin qarte idene dhe efikasitetin e kodit duke e përdorur gjuhën programuese C#.

### Qëllimet

Ky modul është i konstruktuar që t'i pajisë studentet me njohuritë mbi programimin me të thelle në gjuhën C#.

### Rezultatet e pritura të lëndës

- Pas perfundimit të kësaj lende studenti do të:
- Kuptoj me thellësisht natyrën e programimit;
- Mesoj dhe aplikoj komponentet themelore të programimit;
- Kuptoj dhe aplikoj vargjet për zgjidhjen e problemeve;
- Mesoj dhe aftesohet për të shfrytëzuar mostrat themelore të programimit;
- Kuptoj principet e ruajtjes dhe manipulit të të dhënave;
- Njohet me kompleksitetin e metodologjive për zgjedhjen e problemeve nga fusha e programimit;
- Përgaditet për lende të avancuara siç është Programimi i Orientuar në Objekte;

### Programi

Java	Tema	Aktivitetet
1	Metodat me argumente	Variablat sipas vlerës dhe referencës, □ Dërgimi i argumenteve: sipas vlerës dhe referencës, Gjenerimi i numrit / numrave të rastit,

	argumente	Jetëzgjatja e identifikuesve, Rregullat e fushës së përfshirjes
2	Metodat me rekurzion	Metodat me rekurzion, dallimi i rekurzionit me perseritje dhe mbingarkimi i metodave
3	Vargjet, Vargjet e thjeshta	Deklarimi dhe inicializimi i vargjeve, përdorimi i vargjeve në operacione të ndryshme, dërgimi i vargjeve të metodat si argumente
4	Vargjet e shumefishta	Vargjet e shumefishta, përdorimi i vargjeve për sortim linear dhe binar
5	GUI Format e Windows-it	Format elementare të Windows-it, trajtimi bazik i ngjarjeve, karakteristikat e kontrollave
6	GUI Format e Windows-it (vazhdim)	Etiketimet, TextBox-at, GroupBox, CheckButton, RadioButton në aplikime të ndryshme
7	String-et dhe char	Njoftim me String dhe char, konstruktori i stringut, krahasimi i stringeve, nxerrja e stringut të caktuar nga stringu i gjatë, bashkangjitja e stringeve
8	Test mes-semestral	Testi mes-semestral për njohurin e kapitujve të deritashëm
9	String-et dhe char (vazhdim)	Aplikimi i kërkimit me string dhe char në projektet reale.
10	Menaxhimi i përjashtimeve (try - catch)	Njoftim me Menaxhimin e Gabimit, klasa DivideByZeroException dhe të tjera, hierarkia e klaseve të menaxhimit të gabimit
11	Debug	Cka është Debug, si të përdoret për analizën e programit të shkruar, shkurtesat, breakpoints, dritaret e ndryshme për analizën e rezultateve
12	Grafika edhe multimedia	Ndryshimi i kontrollave të ndryshme të grafikes, siç janë ngjyrat, madhësia e fonteve, vizatimi i vijave e poligoneve, përdorimi i imazheve dhe videove
13	Detajet e ndryshme të Visual Studio's	Të gjitha detajet e Menu-ve të ndryshme dhe përdorimi i tyre.
14	Puna projektuese nga DSH, prezantimet dhe diskutimet e tyre	Studentet do të kenë detyra të shtepise të cilat do të demonstrohen para kolegeve si dhe do të mbrojnë konceptet e aplikuarat të programimit para mesimdhënësve.

### Informata shtesë 1:

Lënda e ka komponentin teorikë dhe praktikë të cilat realizohen nëpërmjet të ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve dhe detyrave projektuese me qasje praktikë nga jeta e përditshme. Raporti teori-praktikë mund të vlerësohet 50/50.

### Informata shtesë 2:

MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Project, MS Visual Studio, MS SQL Server, C#

### Vlerësimi:

Nr.	Lloji Vleresimit	Perqindja	Pershkrimi
1	Detyra	10	Detyra e shtepise 1
2	Detyra	10	Detyra e shtepise 2
3	Detyra	10	Detyra e shtepise 3
4	Kolokvium	20	Provimi mes-semestral
5	Provimi Final	50	Provimi Final

### Kushtet e përsëritjes:

Nëse në tri afatet pas ligjëratave (janar, prill, shtator ose qershor, gusht shtator) studenti nuk arrin ti realizojë pikët e mjaftueshme nga kapitulli i detyrave në syllabus, studenti duhet ta përsëris lëndën.

### Burimet:

- [1] C# 2012 How to Program, Harvey Deitel, Paul Deitel and Associates, Prentice Hall, 5th edition
- [2] Learn to Program with C#, John Smiley, Osborne/McGraw-Hill
- [3] Programmer's Heaven: C# School, Faraz Rasheed, <http://www.programmersheaven.com/2/CSharpBook>

### Ndërtimi i ECTS-ve

Aktiviteti	Nr i oreve per Aktivitetin	
Ligjerata:	2	
Ushtrime:	2	
L+U:	4	
Seminar/praktike.:	20	
Studim i vazhdushem:	60	
Pregaditja e Provimit:	20	
Pjesemarrja ne teste:	4	
Pjesemarrja ne provimin final:	4	
Me profesorin dhe asistentin:	45	
Total Ore:	157	
ECTS:	6	