



Kolegji Riinvest
Zyra për planifikim akademik

Programimi Sistemor KOMP304

Data e aprovimit:	Data
Verzioni:	Verzion
ECTS:	6
Bartësi i lëndës:	Arben Damoni
Email:	arben.damoni@riinvest.net
Telefoni:	038 224 322
Mësimdhënësit e Lëndës:	M1 Mensur Osmani

Hyrje:

Qëllimi i kësaj lëndë është që njohuritë e fituara nga sistemet operative dhe arkitektura e kompjuterëve të thellohen edhe me shumë me temat nga programimi sistemor, si p.sh. organizimi i fajllave, programimi multithreading dhe multiprocessing, programimi në rrjetë përmes sockets, etj.

Qëllimet

Pas absolvimit të suksesshëm të këtij moduli studentët do të jenë në gjendje t'i aplikojnë konceptet e mësuara në lëndën sistemet operative si p.sh. proceset, threadat si dhe sinkronizimi i tyre përmes mekanizmave të mësuar në lëndën "sistemet operative".

Rezultatet e pritura të lëndës

- Studentët pas absolvimit me sukses të këtij moduli do të jenë në gjendje të punojnë me fajlla
- Do të jenë në gjendje të kuptojnë se si bëhet organizimi i formatit të fajllave binarë
- Studentët do të jenë në gjendje të zhvillojnë sistemet paralele
Do të jenë gjendje t'i përdorin mekanizmat që i ofron sistemi operativ për inter process
- synchrization dhe inter process communication
Studentët do të jenë në gjendje të komunikojnë përmes mekanizmave të sockets-ave të cilët janë
- bazë e komunikimit në rrjetë të kompjuterëve

Programi

Java	Tema	Aktivitetet
1	Pasqyrë e Programimit Sistemor	Njohuritë themelore mbi lëndën dhe temat e shtjelluara në kuadër të lëndës
2	Tipet e fajllave	Tipet e ndryshme të fajllave, tekstual dhe binarë,

3	Puna me fajlla tekstual	Manipulimi me fajlla tekstual
4	Puna me fajlla binar	Manipulimi me fajlla binarë, Formatet e fajllave binarë
5	Serializimi i objekteve në fajlla binarë	Serializimi i objekteve Përdorimi i fajllave tekstual për ruajtje të informatave konfiguroese të sistemeve
6	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication, Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication, Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave
7	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication, Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication, Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave
8	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave
9	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave
10	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, - Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave	Programimi Paralel: Multithreading dhe multiprocessing sistemet, Inter process synchronization dhe communication - Mutexat, Semaforët, Pipes, Shared memory, - Prioriteti dhe schedulimi (planifikimi) i threadave
11	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets
12	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets
13	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets
14	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets
15	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets	Networking: Programimi në rrjetë, Komunikimi "Connection oriented" dhe "Connectionless", Sockets-at, Stream sockets, Datagram sockets

Informata shitesë 1:

Lënda e ka komponentin teorike dhe praktike të cilat realizohen nëpërmjet të ligjëratave, diskutimeve ushtrimeve dhe detyrave projektuese me qasje praktike nga jeta e përditshme. Raporti teori praktik mund të vlerësohet 50/50.

Informata shesë 2:

MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Visual Studio, MS SQL Server

Vlerësimi:

Nr.	Lloji Vleresimit	Perqindja	Pershkrimi
1	Kolokvium	10	Kolokviumi 1
2	Detyra	20	Detyra 1
3	Detyra	20	Detyra 2
4	Detyra	20	Detyra 3
5	Detyra	20	Detyra 4
6	Kolokvium	10	Kolokviumi 2

Kushtet e përsëritjes:

Nëse në tri afatet pas ligjëratave (janar, prill, shtator ose qershor, gusht shtator) studenti nuk arrin të realizojë pikët e mjaftueshme nga kapitulli i detyrave në syllabus, studenti duhet ta përsëris lëndën.

Burimet:

- "H.M. Deitel and P.J. Deitel, "Visual C# 2012 – How to program". Person, Simon Robinson, Christian Nagel and Karli Watson, "Professional C#", 3rd Edition, Wrox Press, 2004. International Edition, 2006. Richard Blum, "C# Network Programming", Sybex, 2003.

Ndërtimi i ECTS-ve

Aktiviteti	Nr i oreve per Aktivitetin	
Ligjerata:	30	
Ushtrime:	30	
L+U:	60	
Seminar/praktike.:	30	
Studim i vazhdushem:	30	
Pregaditja e Provimit:	0	
Pjesemarrja ne teste:	30	
Pjesemarrja ne provimin final:	0	
Me profesorin dhe asistentin:	20	
Total Ore:	170	
ECTS:	6	