



Kolegji Riinvest
Zyra për planifikim akademik

Programimi i Orientuar në Objekte KOMP303

Data e aprovimit:	Data
Verzioni:	Verzion
ECTS:	6
Bartësi i lëndës:	Arben Ahmeti
Email:	arben.ahmeti@riinvest.net
Telefoni:	038 224 322
Mësimdhënësit e Lëndës:	M1 Mensur Osmani

Qëllimet

Studentët do të njohohen me programimin në objekte si një nga paradigmat më moderne në programim.

Rezultatet e pritura të lëndës

- Kuptojnë dhe lexojnë zgjidhjet e bëra nga koleget
- Definojnë dhe implementojnë koncepte nga programimi me objekte si klasa, metoda, mesazhi, inheritanca, polimorfizmi, dhe enkapsulimi
- Shpjegojnë dobritë dhe kufizimet fundamentale të programimit me objekte, siç janë efienca, ripërdorimi i klaseve etj
- Implementojë metoda te kodimit, testimt dhe debugimit të programeve te ofruara
- Shkathtësitë për zgjedhjen e probleme gjenerale, jo veç kompjuterike
- Shkathtësitë e komunikimit dhe prezantimit
- Shkathtësitë e punës në ekip

Programi

Java	Tema	Aktivitetet
1	Gjuhët programore dhe paradigma e programit me objekte	Gjuhët programore dhe paradigma e programit me objekte, avantazhet e paradigmës POO
2	Njohtim me klasat dhe objektet	Njohuritë themelore mbi klasat dhe objektet, nocionet elementare
3	Klasat dhe objektet	Sqarim i mëtutjeshëm i klasave, anëtarët e klasës, modifikatorët e qasjes, etj.

4	Metodat	Shpjegim i detajuar mbi metodat, llojet e metodave, parametrat vlerë dhe referencë, etj.
5	Metodat dhe variablat statike	Sqarim i anëtarëve statikë të klasës, roli i tyre, dallimi nga anëtarët instancë, etj.
6	Klasat – Konstruktoret dhe destruktoret	Sqarime të detajuara mbi konstruktoret dhe destruktoret. Konstruktoret e mbingarkuar, roli i tyre, konstruktoret statikë, etj.
7	Klasat – Abstrahimi dhe Enkapsulimi	Klasat – Abstrahimi dhe Enkapsulimi, zhvillimi i aftësisë për paraqitjen e objekteve reale në objekte programatike, etj.
8	OOP inheritanca	Sqarimi i trashëgimisë së klasave, nocionet themelore, roli dhe benefitet nga trashëgimia e klasave
9	OOP inheritanca	Hierarkia e klasave, anashkalimi i anëtarëve në hierarkinë e klasave, etj.
10	OOP inheritanca	Modifikatorët e qasjes të klasës dhe anëtarëve të klasës. Roli i modifikatorëve të qasjes të anëtarëve në hierarkinë e klasave dhe klasave në asembli të ndryshme, etj.
11	OOP polimorfizmi dhe interfejsat	Sqarimi i nocioneve themelore mbi polimorfizmin si teknikë që mundëson zgjerimin e lehtë të sistemeve, etj.
12	OOP polimorfizmi dhe interfejsat	Shpjegimi detaj i interface-ve. Implementimi i polimorfizmit përmes interface-ave
13	OOP polimorfizmi dhe interfejsat	Polimorfizmi dhe klasët abstrakte. Implementimi i polimorfizmit përmes klasave abstrakte
14	OOP Exeption handling vetitë	Sqarimi i detajuar i Exeption handling, roli, përdorimi, etj.
15	OOP Exeption handling	Definimi dhe implementimi i exception handler-ave të kostumizuar

Informata shtesë 1:

Lënda e ka komponentin teorike dhe praktike të cilat realizohen nëpërmjet të ligjëratave, diskutimeve ushtrimeve dhe detyrave projektuese me qasje praktike nga jeta e përditshme. Raporti teori praktik mund të vlerësohet 50/50.

Informata shtesë 2:

MS SPSS, MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Project, MS Access, MS Visio, MS Visual Studio, MS SQL Server, Eclipse, NetBeans, Enterprise Architect, HTML, CSS, AJAX, XML, JavaScript, C#, Java, Java Android

Vlerësimi:

Nr.	Lloji Vleresimit	Perqindja	Pershkrimi
1	Detyra	10	Detyra, Faza I - Kërkesat për këtë fazë lidhen me 5 kapitujt e parë të lëndës të përshkruar në syllabus
2	Detyra	10	Detyra, Faza II - Kërkesat për këtë fazë lidhen me 10 kapitujt e parë të lëndës të përshkruar në syllabus
3	Detyra	10	Detyra, Faza III - Kërkesat për këtë fazë lidhen me tërë materialin e lëndës të përshkruar në syllabus
4	Kolokvium	30	Kolokviumi në këtë lëndë mbahet pas javës së shtatë
5	Provimi Final	40	Provimi final mbahet pas përfundimit të semestrit, në datën e caktuar nga administrata. Në provim, sikurse për çdo komponentë tjetër që merrë pjesë në vlerësim, duhet të arrihen të paktën 50% e pikëve të parapara me syllabus

Kushtet e përsëritjes:

Nëse në tri afatet pas ligjëratave (janar, prill, shtator ose qershor, gusht shtator) studenti nuk arrin ti realizojë pikët e mjaftueshme nga kapitulli i detyrave në syllabus, studenti duhet ta përsëris lëndën.

Burimet:

- Visual C# 2012 "How to program", Fifth Edition, Deitel & Deitel

Ndërtimi i ECTS-ve

Aktiviteti	Nr i oreve per Aktivitetin	
Ligjerata:	30	
Ushtrime:	30	
L+U:	60	
Seminar/praktike.:	20	
Studim i vazhdushem:	44	
Pregaditja e Provimit:	20	
Pjesemarrja ne teste:	4	
Pjesemarrja ne provimin final:	2	
Me profesorin dhe asistentin:	10	
Total Ore:	160	
ECTS:	6	