



Kolegji Riinvest  
Zyra për planifikim akademik

## Projekti i TI 1 KOMP404

Data e aprovimit:	Data
Verzioni:	Verzion
ECTS:	6
Bartësi i lëndës:	Astrit Desku
Email:	astrit.desku@riinvest.net
Telefoni:	038 224 322

### Qëllimet

Lënda Projekti TI I ka për qëllim: • Sendërtimin e njohurive dhe shkathtësive të fituara deri në vitin e dytë • Implementimin e metodave projektuese në zhvillimin e projektit • Njoftimin dhe zgjedhjen e problemeve në procesin e realizimit të projektit. • Kërkimin dhe hulumtimin e veglave më të përshtatshme për realizimin e pjesëve të ndryshme të projektit. • Aftësimin për respektimin e proceseve teknologjike të projektit. • Aftësimin e përpilimit të dokumentacionit përkatës në të gjitha fazat e realizimit të projektit. • Aftësimin për negociim, komunikim si ndërmjet anëtarëve të ekipeve projektuese ashtu edhe me aktor tjerë. • Aftësimin e studentit për prezantimin dhe mbrojtjen e zgjedhjeve të propozuara.

### Rezultatet e pritura të lëndës

- Pas përfundimit të lëndës Projekti TI I studenti duhet të jetë i aftë të realizoj të gjitha qëllimet e paraqitura më lartë
- Studenti do të jetë në gjendje të realizojë aplikacionet e ndryshme softuerike i pavarur dhe në pajtim me metodologjinë, rregullat dhe përvojën më pozitive në industrinë e inxhinierisë softuerike

### Programi

Java	Tema	Aktivitetet
1	Njoftim, Syllabusi, Hyrje	Prezentimi i Syllabusit dhe njoftimi i përgjithshëm mbi lënden
2	Specifikimi i kërkesave	Përcaktimi i projekteve sipas grupeve të studentëve ; Specifikimi i kërkesave funksionale dhe jo—fuknsionale për projektet ; Dokumenti i kërkesave softuerike ; Definimi i « kartelës së gjeneratës » të projektit (p.sh. dizajni multimedial)
3	Dizajni konceptual i bazës së të dhënave	Modelimi i sistemeve softuerike ; Konceptimi i bazave të të dhënave për projektet specifike ; Dizajnimi i modelit të të dhënave sipas modelit ER (p.sh Chen, Crow's Foot etj)
..	..	Prezantimi i bazës së të dhënave nga grupet. për projektin

4	Konceptimi i bazave të të dhënave	specifik ; Diskutimi i modeleve konceptuale të të dhënave ; Harmonizimi i modeleve me kërkesat e projektit
5	Prezantimi i menaxhimit të projektit	Aktivitetet e menaxhimit ; Planifikimi i projektit ; Krijimi i orarit – planit të punës së projektit
6	Prezantimi Pjesa 1/4 (Baza a të dhënave)	Prezantimi Pjesa 1/4 (Baza a të dhënave)
7	Dizajnimi arkitekturial i aplikacioneve	Ndarja e aplikacionit në shtresa ; Mënyrat dhe teknikat e komunikimit mes shtresave
8	Dizajnimi arkitekturial i aplikacioneve	Prezantimi i shtresës logjike të projekteve ; Konsultimet dhe diskutimet për shtresën logjike për secilin projekt në veçanti
9	Dizajnimi arkitekturial i aplikacioneve	Prezantimi i strukturës së klasave, secili grup për projektin e tij ; Konsultimet dhe diskutimet për strukturën e klasave për secilin projekt në veçanti
10	Dizajnimi i interfejsit të jashtëm të aplikacionit	Teknikat e zhvillimit të aplikacioneve të bazuara në Windows ; Komponentet themelore të .Net, për Win aplikacionet ; Teknikat e zhvillimit të Win aplikacioneve me C#
11	Prezantimi Pjesa 2/4 (Logjika dhe Ndërfaqja)	Prezantimi Pjesa 2/4 (Logjika dhe Ndërfaqja)
12	Komunikimi i aplikacioneve me bazën e të dhënave	Ndërlidhja e Win aplikacioneve me bazën e të dhënave, SQL Server 2008 ; Teknikat e komunikimit të .Net me SQL Server 2008
13	Avancimi i aplikacioneve	Prezantimi i funksionaliteteve të zhvilluara të projekteve ; Prezantimi i dizajnit të kartelës së gjeneratës ; Teknikat e realizimit të kartelës së gjeneratës në .Net
14	Përpilimi i doracakëve të përdorimit	Dorëzimi i dokumenteve teknike (ang. developer's guide) për projektet për secilin grup në veçanti ; Dorëzimi i doracakëve dhe dokumenteve tjera relevante për projektin (ang. user's guide)
15	Prezantimi Pjesa 3/4 (Integrimi dhe "kartela e gjeneratës") dhe 4/4 (Dokumentimi)	Prezantimi Pjesa 3/4 (Integrimi dhe "kartela e gjeneratës") dhe 4/4 (Dokumentimi)

### Informata shtesë 1:

Lënda e ka komponentin teorike dhe praktike të cilat realizohen nëpërmjet të ligjëratave, diskutimeve ushtrimeve dhe detyrave projektuese me qasje praktike nga jeta e përditshme. Raporti teori praktik mund të vlerësohet 50/50.

### Informata shtesë 2:

MS SPSS, MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Project, MS Access, MS Visio, MS Visual Studio, MS SQL Server, Eclipse, NetBeans, Enterprise Architect, HTML, CSS, AJAX, XML, JavaScript, C#, Java, Java Android

### Vlerësimi:

Nr.	Lloji Vleresimit	Perqindja	Pershkrimi
1	Detyra	20	Në këtë pjesë të projektit, duhet zhvilluar dhe kompletuar baza e të dhënave të aplikacionit
2	Detyra	25	Zhvillimi i shtresës logjike si dhe një ndërfaqeje grafike të aplikacionit në platformën .net janë paraparë si aktivitetet kryesore në kuadër të kësaj pjesë të projektit.
3	Detyra	25	Studentët duhet të përgadisnin dokumentimin e projekteve të tyre

			përkatese konform kërkesave nga ligjeratat dhe ushtrimet.
4	Detyra	20	
5	Pjesëmarrja	10	

### Kushtet e përsëritjes:

Nëse në tri afatet pas ligjëratave (janar, prill, shtator ose qershor, gusht shtator) studenti nuk arrin ti realizojë pikët e mjaftueshme nga kapitulli i detyrave në syllabus, studenti duhet ta përsëris lëndën.

### Burimet:

- [1] Database Modeling & Design: Logical Design (4rth Edition), by Toby Teorey, Sam Lightstone, Tom Nadeau  
Morgan Kaufmann Publishers, 2006.
- [2] Database Management Systems (3rd Edition), by Raghu Ramakrishnan, Johannes Gehrke  
McGraw Hill, 2003.
- Një numër i konsiderueshëm i burimeve në Ueb dhe sllajdave.

### Ndërtimi i ECTS-ve

Aktiviteti	Nr i oreve per Aktivitetin	
Ligjerata:	1	
Ushtrime:	2	
L+U:	60	
Seminar/praktike.:	0	
Studim i vazhdushem:	0	
Pregaditja e Provimit:	0	
Pjesemarrja ne teste:	0	
Pjesemarrja ne provimin final:	0	
Me profesorin dhe asistentin:	0	
Total Ore:	0	
ECTS:	6	