



Kolegji Riinvest

Zyra për planifikim akademik

Sistemet Operative për Pajisjet Mobile KOMP406

Bartësi i lëndës:	Armend Ukehaxhaj
Email:	armend.ukehaxhaj@riinvest.net
Telefoni:	
Mësimdhënësit e Lëndës:	Dren Buza

Hyrje

Kjo është lende mbi konceptet e vazhduara të programimit për platformën mobile për studentet që nuk / kanë pak përvojë programimi në pajisje mobile. Qëllimi është që studentet të mesojnë njërin nga llojet e platformave mobile si dhe të shkruajnë programe në gjuhën e asaj platforme (ang Native Language). Këto programe duhet të jenë të qarta dhe efikase në përdorimin e resurseve të limituara të pajisjes, gjithnjë duke vënë theksin në principet e programimit. Temat që do të përfshihen janë: 1. POO rikujtim 2. Platformat mobile (Android, iOS, WindowsMobile) 3. Android – SDK, Structure, Emulator, Security Activities, View, Resources, Assets, Intenets, Storage, Threads, Deployment

Qëllimet

Ky modul është i konstruktuar që t'i pajisë studentet me aplikimin e njohurive të programimit në platformën Android. Përmes kësaj platforme studentet do të mësojnë krijojnë projekte aplikative për nevojat e sotme duke e ndarë atë në fazat e zhvillimit si dhe adaptimit të kërkesave të tregut. Gjithashtu do të sprovohen në prezantimin e aplikacioneve të tyre si dhe të përgjigjen pyetjeve të palëve të interesuara.

Rezultatet e pritura të lëndës

- Kuptoj platformën dhe diferencën nga Android, iOS dhe WindowsMobile
- Krijoj programe (Apps) në Android përmes logjikës së programimit
- Mesoj dhe perdore komponentet me të përshtatshme për të dizajnuar UI
- Kuptoj dhe aplikoj elementet tjera të gjuhës për zgjidhjen e problemeve
- Analizoj dhe ri-perdor pjesë të kodit / librari të gatshme të autoreve të tjere
- Aplikoj principet e ruajtjes dhe manipulimit të të dhënave
- Aftesohet të bëjë ngarkimin në GooglePlay
- Demonstrtoj njohurinë e kompleksitetit të metodologjive të reja për zgjedhjen e problemeve nga fusha e programimit për Android

Programi

Java	Tema	Aktivitetet
------	------	-------------

1	Hyrje ne Android	Noftim me Lenden – përmes syllabusit te behet prezantimi i mësimdhënësve, planit te mësimi, struktura e ligjëratave/ushtrimeve dhe vlerësimi
2	Layouts	Layouts
3	Text, Activity and Intents	Text, Activity and Intents
4	Activity lifecycle	Activity lifecycle
5	Support Library, Button, ImageView	Support Library, Button, ImageView
6	Views and Intents	Views and Intents – view class, standard view and custom view and intents types and invoking them (dorëzohet faza 1 dhe fillon faza 2 e projektit)
7	Prezantimi i fazës 1 te projektit	Prezantimi i fazës 1 te projektit
8	Assets, Resources	Assets, Resources - resource files, qualifiers, ID's and R.Java
9	Threads, Storage	Threads, Storage – SQLite (dorëzohet faza 2 dhe fillon faza 3 e projektit)
10	Prezantimi i fazës 2 te projektit	Prezantimi i fazës 2 te projektit
11	Testing and Debug	Testing and Debug – testing on various platforms, activity testing, service testing, content provider testing etc. Reading / Writing Logs, profiling, traceview, performace analysing and code improvement
12	Deployment	Deployment – deploying the app on google
13	Permbledhja e gjithë materialit	Konsultime me studentat gjate javeve paraprake per pjeset qe nuk i kne kuptu
14	Prezantimi i fazës 3 – finale te projektit	Prezantimi i fazës 3 – finale te projektit

Informata shtesë 1:

Lënda e ka komponentin teorike dhe praktike te cilat realizohen nëpërmjet te ligjëratave, diskutimeve ushtrimeve dhe detyrave projektuese me qasje praktike nga jeta e përditshme. Raporti teori praktik mund te vlerësohet 50/50.

Informata shtesë 2:

Android Studio, MS Word, MS Excel, MS Power Point, MS Project, HTML, CSS, AJAX, XML, JavaScript.

Vlerësimi:

Nr.	Lloji	Përqindja	Oblig.	Përshkrimi
1	Pjesëmarrja	10		
2	Detyra	40	Po	Faza 1
3	Detyra	50	Po	Faza 2

Kushtet e përsëritjes:

Nëse në tri afatet pas ligjëratave (janar, prill, shtator ose qershor, gusht shtator) studenti nuk arrin ti realizojë pikët e mjaftueshme nga kapitulli i detyrave në syllabus, studenti duhet ta përsëris lëndën.

Burimet:

- Nuk ka literature FIKSE, por munde te perdoren: 1. Android Programming for Beginners 2. Hello, Android: Introducing Google's Mobile Development Platform Book 3. Head First Android Development: A Brain-Friendly Guide

Ndërtimi i ECTS-ve

Aktiviteti	Nr i oreve per Aktivitetin	
Ligjerata:	2	
Ushtrime:	2	
L+U:	60	
Seminar/praktike.:	20	
Studim i vazhdushem:	50	
Pregaditja e Provimit:	0	
Pjesemarrja ne teste:	10	
Pjesemarrja ne provimin final:	0	
Me profesorin dhe asistentin:	10	
Total Ore:	150	
ECTS:	6	